A HISTÓRIA DOS JOGOS

**Porque esse tema?**

Quando eu tinha 11 anos eu joguei uns dos meus primeiros jogos que fiquei entretido, que foi minecraft, um tempo depois eu joguei league of legends, e assim comecei a ficar fissurado pelos jogos, mas isso não é a única coisa além de gostar de jogar eu sempre pensei como era possível aquele avanço tecnológico para que eu conseguisse estar jogando aquele jogo, até mesmo com outras pessoas, isso sempre foi uma curiosidade minha “entender como surgiram essas grandes tecnologias’ que possibilitam uma grande diversão e entretenimento. Desde os 11 anos eu nunca abandonei os jogos sejam eles jogados no computador ou no vídeo game, sempre fui “viciado” em jogar, muito pela competitividade, desafio, diversão e em alguns casos criatividade.

Os jogos possuem valores que eu acho importante para nossas vidas, como desafio passar uma fase de cada vez, para no final conseguir alcançar os objetivos, a criatividade, nós precisamos ser criativos em muitos momentos para sairmos de uma situação. A empatia em alguns jogos você jogo com seus amigos um ajudando ao outro para poderem passar as fases, então os jogos possuem diversos valores que eu julgo necessários, acho que isso é uma das coisas pela qual eles atraem tanto.

Minha maior dificuldade será fazer um site mostrando a história dos jogos e colocar uma plataforma para que as pessoas acessem e joguem alguns jogos.

**Gestão do projeto**

A gestão do projeto será de forma ágil, pois estarei dando feedback para o cliente a respeito do que está sendo desenvolvido no site, o que está dando certo e o que é necessário acertar.

**Justificativa do Projeto**

Os games são produtos cada vez mais presentes da vida de muitas pessoas, garantindo muita diversão e entretenimento, mas muitas dessas pessoas fãs de jogos e vídeo games não conhecem a história para a criação desse cenário.

**Objetivo**

O projeto tem por objetivo mostrar um pouco a respeito da evolução tecnológica para a criação dos games com gráficos extraordinários, tendo em sua plataforma algum jogo para teste.

**Escopo**

O projeto deverá ter um site institucional, onde o usuário poderá conhecer um pouco a respeito da história dos games, e se cadastrar para testar algum jogo disponível na plataforma, com um banco que acumule pontos do usuário conforme suas vitórias.

**Requisitos**

O sistema deve cadastrar os usuários;

A pontuação dos usuários deve se atualizar conforme o número de vitórias e ser armazenada no banco;

O banco deverá armazenar as informações do usuário;

O site deverá ser implementado na web;

O usuário terá disponível até 3 jogos na plataforma;

A plataforma só poderá ser acessada via web, publicada na internet;

O usuário poderá acessar a plataforma por um computador ou pelo celular;

Ao se cadastrar o usuário será transportado para uma página dos jogos disponibilizados pela plataforma;

Conectar o site com o banco de dados;

O projeto deseja disponibilizar os jogos do site via app para Android e IOS;

O site mais atualizado deseja conectar jogadores diferentes, criando rankings para os jogadores;

O site deverá estar disponível para qualquer navegador;

Deverá ter um sistema de backup da pontuação dos usuários;

**Premissas**

**Restrições**

**Banco de dados**

tbCadastro:

* idCadastro
* nomeUsuário
* emailUsuário
* Nickname
* senha
* Confimar senha

tbProgressoUsuário:

* Nível do usuário
* Quantidades de vitórias
* Quantidade de derrotas

tbAssociativaCacaPalavras:

* fkUsuário
* fkProgressoUsuário
* qtd\_acertos



